



레이리 페이딩 채널에서의 **LDPC** 부호의 성능분석

*김준성, *신민호, *송홍엽

2002년 7월 12일

*연세대학교 전기전자공학과 부호 및 정보이론 연구실

- 서론
- 복호화 방법
 - ✓ **LLR-BP** 알고리즘
 - ✓ **UMP-BP** 알고리즘
 - ✓ **Normalized-BP** 알고리즘
- 무상관 레일리 페이딩 채널에서의 표준화 인수 α
- 모의 실험 결과 및 고찰
- 결론

□ Low Density Parity Check codes

- ✓ 1962년 Gallager에 의해 처음 제안됨
- ✓ 패리티 검사 행렬 H 의 원소들이 대부분 '0'인 선형 블록 부호
- ✓ 확률적인 반복 복호 방법을 사용하여 Shannon의 채널 용량 한계에 근접하는 성능을 보임

□ LDPC 부호의 복호의 복잡도를 줄이는 방법에 대한 연구

- ✓ **UMP-BP** 알고리즘, **LLR-BP** 알고리즘 (**J. Chen, M.P.C.Fossorier**)
=> 레일리 페이딩 채널 환경에서의 성능 분석

□ 채널 모델

✓ BPSK 변조방식

✓ Codeword : $\underline{c} = (c_1, c_2, \dots, c_N)$

✓ 송신되는 sequence : $\underline{s} = (s_1, s_2, \dots, s_N)$, $s_n = 2c_n - 1$, $n = 1, 2, \dots, N$

✓ 수신된 신호 : $y_n = s_n + v_n$

v_n : mean 0, variance $\frac{N_0}{2}$ 인 랜덤변수

□ 파라미터

✓ F_n : 수신된 y_n 으로부터 얻어지는 bit n 의 log-likelihood ratio

$$\text{여기서는 } F_n = \ln \frac{p(c_n = 1 | y_n)}{p(c_n = 0 | y_n)} = \frac{4}{N_0} y_n$$

✓ L_{mn} : check node m 에서 bit node n 으로 가는 bit n 의 log-likelihood ratio

✓ z_{mn} : bit node n 에서 check node m 으로 가는 bit n 의 log-likelihood ratio

✓ z_n : 매번 반복 복호시에 계산되는 bit n 의 a posteriori log-likelihood ratio

✓ $N(m) = \{n : H_{mn} = 1\}$: check m 에 관여하는 bit의 집합

✓ $M(n) = \{m : H_{mn} = 1\}$: bit n 에 관여하는 check의 집합

✓ $N(m) \setminus n$: bit n 을 제외한 $N(m)$

✓ $M(n) \setminus m$: check n 을 제외한 $M(n)$

□ 초기화 (Initialization)

✓ 각각의 m, n 에 대하여

$$z_{mn} = F_n$$

□ 반복 복호 (Iterative processing)

✓ 행 방향 (check node)

각각의 m, n 에 대하여

$$T_{mn} = \prod_{n' \in N(m) \setminus n} \frac{1 - \exp(z_{mn'})}{1 + \exp(z_{mn'})}$$

$$L_{mn} = \ln \frac{1 - T_{mn}}{1 + T_{mn}}$$

✓ 열 방향 (bit node)

각각의 m, n 에 대하여

$$z_{mn} = F_n + \sum_{m' \in M(n) \setminus m} L_{m'n}$$

$$z_n = F_n + \sum_{m \in M(n)} L_{mn}$$

□ Hard decision

$$(i) \quad \underline{\hat{c}} = [\hat{c}_n], \quad \hat{c}_n = 1 \quad \text{if } z_n > 0$$

$$\hat{c}_n = 0 \quad \text{if } z_n < 0$$

(ii) $H\underline{\hat{c}} = 0 \Rightarrow \underline{\hat{c}}$ 를 codeword로 결정, 반복 복호 끝냄

$H\underline{\hat{c}} \neq 0 \Rightarrow$ 다시 반복 복호 수행

정해진 반복 복호 숫자까지 결과가 나오지 않을때 $\Rightarrow$ 복호실패

□ 초기화 (Initialization)

✓ 각각의 m, n 에 대하여 $z_{mn} = y_n$

□ 반복 복호 (Iterative processing)

✓ 행 방향 (check node)

$$\sigma_{mn} = \begin{cases} 1, & \text{if } z_{mn} > 0 \\ 0, & \text{if } z_{mn} \leq 0 \end{cases}$$

$$\sigma_m = \sum_{n \in N(m)} \sigma_{mn} \bmod 2$$

$$T_{mn} = \prod_{n' \in N(m) \setminus n} \frac{1 - \exp(z_{mn'})}{1 + \exp(z_{mn'})} \approx (-1)^{\overline{\sigma_m \oplus \sigma_{mn}}} \frac{\exp(\min_{n' \in N(m) \setminus n} |z_{mn'}|) - 1}{\exp(\min_{n' \in N(m) \setminus n} |z_{mn'}|) + 1}$$

$$L_{mn} = (-1)^{\overline{\sigma_m \oplus \sigma_{mn}}} \min_{n' \in N(m) \setminus n} |z_{mn'}|$$

✓ 열 방향 (bit node)

$$z_{mn} = y_n + \sum_{m' \in M(n) \setminus m} L_{m'n}$$

$$z_n = y_n + \sum_{m \in M(n)} L_{mn}$$

□ Hard decision

$$(i) \quad \underline{\hat{c}} = [\hat{c}_n], \quad \hat{c}_n = 1 \quad \text{if } z_n > 0$$

$$\hat{c}_n = 0 \quad \text{if } z_n < 0$$

(ii) $H\underline{\hat{c}} = 0 \Rightarrow \underline{\hat{c}}$ 를 codeword로 결정, 반복 복호 끝냄

$H\underline{\hat{c}} \neq 0 \Rightarrow$ 다시 반복 복호 수행

정해진 반복 복호 숫자까지 결과가 나오지 않을때 $\Rightarrow$ 복호실패

□ LLR-BP 알고리즘과 UMP-BP 알고리즘의 차이점 분석

✓ LLR-BP 알고리즘과 UMP-BP 알고리즘의 차이는 L_{mn} 을

구하는 방법에 있음

✓ L_{mn_LLR} 과 L_{mn_UMP} 의 부호는 같고 크기는 L_{mn_UMP} 가 항상 더 크다

$$\Rightarrow \text{표준화 인수 } \alpha = \frac{E(L_{mn_UMP})}{E(L_{mn_LLR})}$$

$$\Rightarrow L_{mn} = (-1)^{\overline{\sigma_m \oplus \sigma_{mn}}} \min_{n' \in N(m) \setminus n} |z_{mn'}| / \alpha$$

- 출력 ± 1 인 **BPSK** 변조방식에서 레일리 페이딩 채널을 지난 출력 y 에 대한 **conditional pdf**

$$\Rightarrow p(y | a) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} \exp\left(-\frac{(y-a)^2}{2\sigma^2}\right)$$

a : 표준화된 레일리 페이딩 인수, $E[a^2] = 1$, $p(a) = 2a \exp(-a^2)$

$$\Rightarrow z_{mn} = \log \frac{P(x=0 | y, a)}{P(x=1 | y, a)} = \frac{2}{\sigma^2} y \cdot a$$

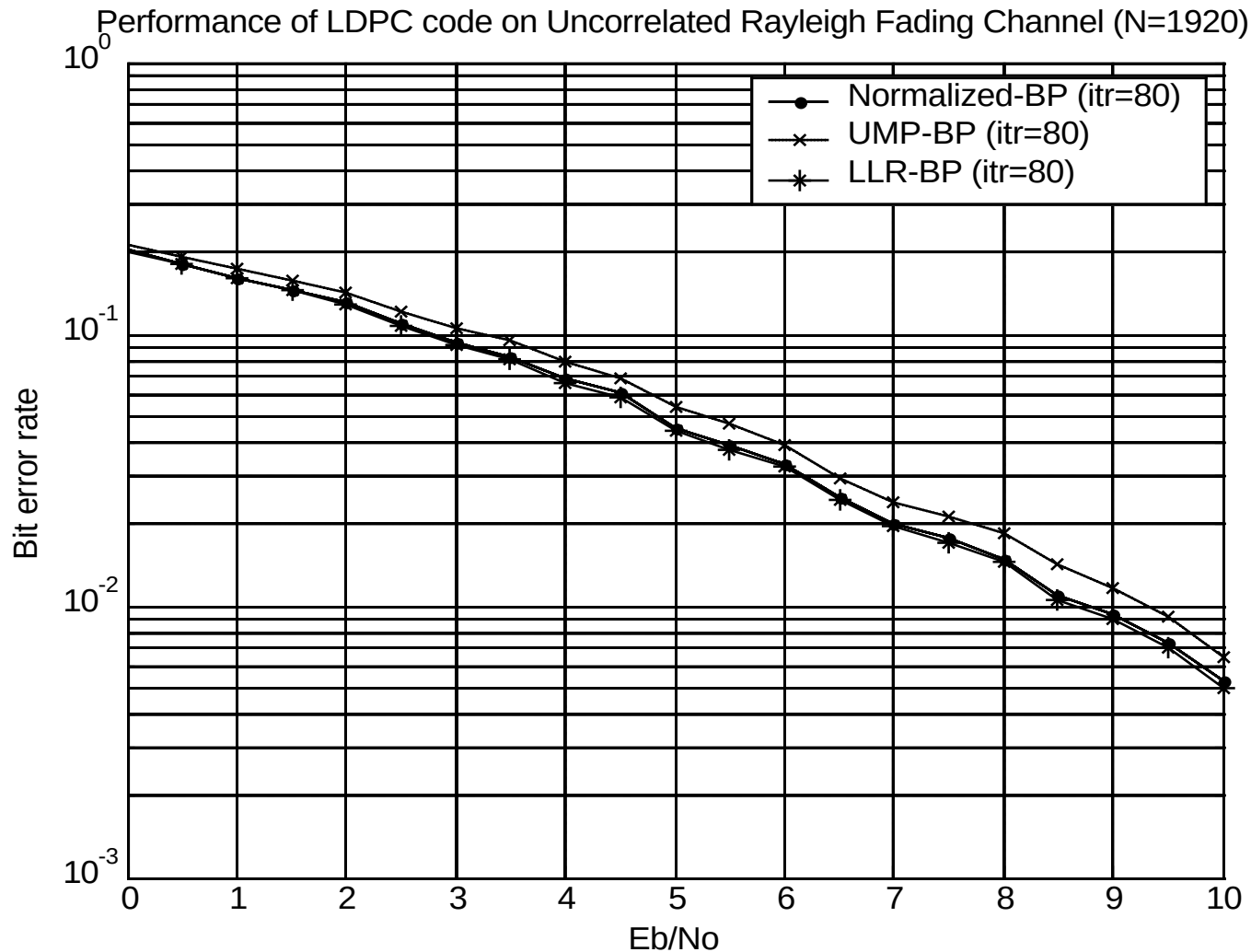
$$p(z_{mn}) = \int_0^\infty \frac{\sigma}{2\pi} \exp\left(-\frac{(y - 2a^2/\sigma^2)^2}{8a^2/\sigma^2}\right) \exp(-a^2) da$$

$$\Rightarrow E[L_{mn_LLR}] = 2(m_1 + m_3/3 + m_5/5 + \dots)$$

$$E[L_{mn_UMP}] = \int_0^\infty \left[\int_y^\infty 2p(z_{mn}) dz_{mn} \right]^W dy$$

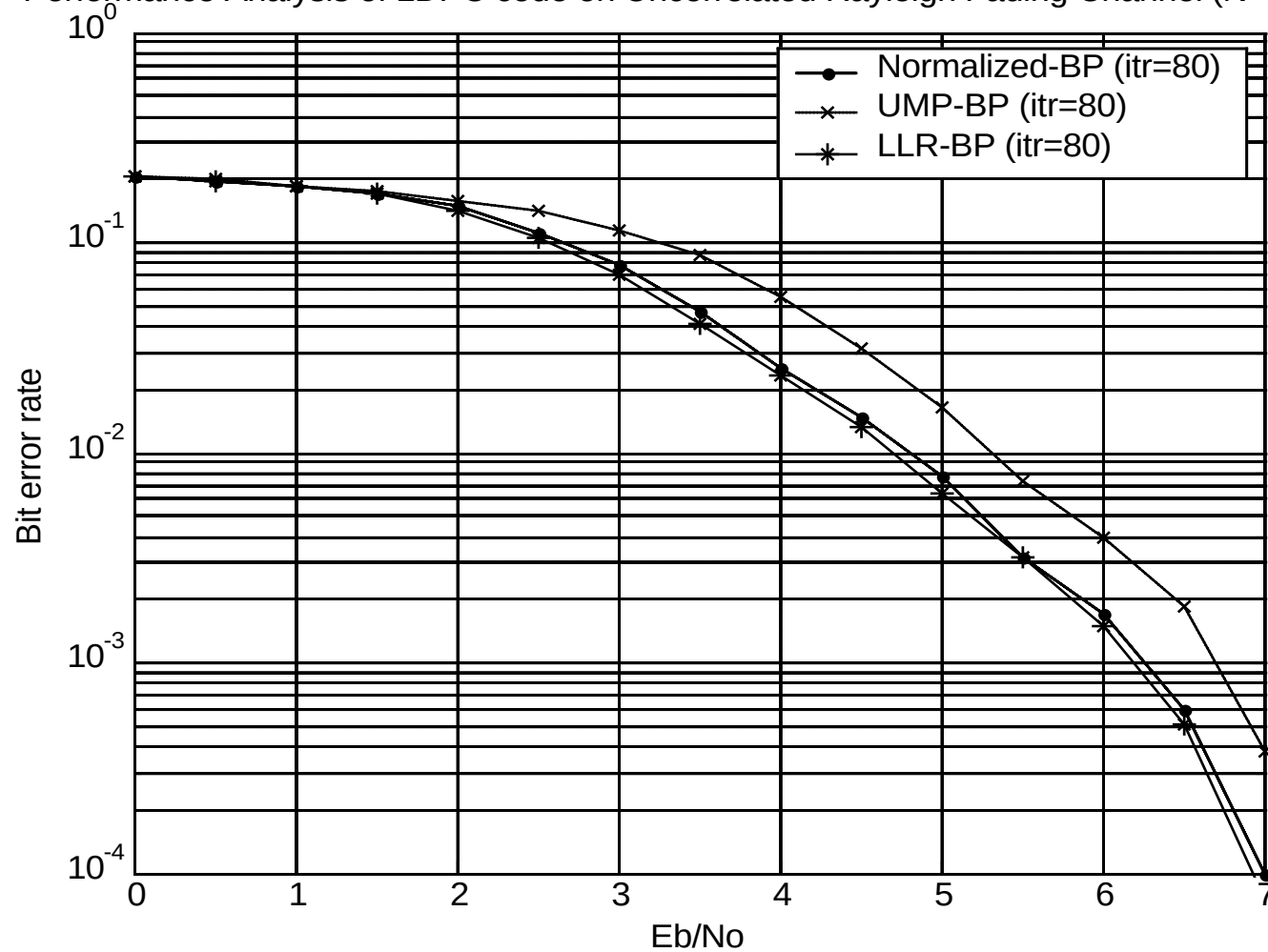
$$m_k = [E(\tanh(|z_{mn}|/2)^k)]^W, \quad W = (\text{행무게}) - 1$$

□ 길이 1920인 비균일 LDPC 부호의 성능



□ 길이 20000인 균일 LDPC 부호의 성능

Performance Analysis of LDPC code on Uncorrelated Rayleigh Fading Channel (N=20000)



- 복호에 성공했을 경우의 평균 반복 복호 횟수

E_b/N_o 알고리즘	1.5	2	2.5	3	3.5	4	4.5	5
LLR-BP	30.7	22.5	22.6	19.6	15.9	12.1	9.8	8.4
UMP-BP	17.0	15.7	16.4	16.0	13.0	11.0	10.2	8.6
Normalized-BP	32.1	22.7	22.7	20.8	16.1	13.0	10.8	8.5

- **UMP-BP** 알고리즘을 개선시킨 **Normalized-BP** 알고리즘은 레일리 페이딩 채널 환경에서도 **AWGN** 채널 환경에서와 마찬가지로 복호의 복잡도를 줄이면서 **LLR-BP** 알고리즘에 근접하는 성능을 가진다.